

TEACH	Prísady projektu JUMP! Rámec pre zmenu učenia	s8 plán lekcie EQF úroveň 5 Jednotka vzdel.výst. TEACH 2
Obsah	<ul style="list-style-type: none"> - Rekapitulácia - Pripomenka zážitkového učenia (s2) - Prísady JUMPu: čo a prečo <ul style="list-style-type: none"> o Úvodný kruh a naladenie o Zážitkové učenie, gamifikácia o Voľná hra, pohyb, tvorivosť o Spojenie s prírodou o Vďačnosť o Pauza / odpočinok o Reflexia o Záverečný kruh - Výzva: vytvoriť pre ne priestor! (prirodzené rytmy, vhodné činnosti mozgu, vzájomné prepojenie) - Odkaz na súčasné hnutia alebo školy: premena, vzdelávanie GAIA, eko osady, permakultúra, C. Eisenstein, liečenie (kde je hranica?) Atd'. 	Dokumenty xxx Vybavenie - xxx
	Aktivity	<ul style="list-style-type: none"> - Pozrieť sa späť na všetky predchádzajúce stretnutia a nechať účastníkov, aby vytvorili zoznam zvláštnych alebo neobvyklých častí programu - Porovnajte tento zoznam s oficiálnym zoznamom JUMP - Hľadajte spôsob, ako s celou skupinou opísať každú položku - Diskutujte o každej položke a overte porozumenie: čo, ako a prečo - Otvoriť sa širšiemu pohľadu: kde inde tieto zložky existujú? JUMP nie je jediným miestom, hovorte o prepojení s inými hnutiami, o tom, ako môžeme spolu ťahať za jeden koniec a navzájom sa podporiť
Príprava Vytlačiť zoznam		