

<p style="background-color: #92d050; color: white; text-align: center; padding: 10px; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">TEACH</p>	<p>JUMP! Toolbox mit Spielen und Gruppenarbeitsmethoden</p>	<p>s11 Session Plan EQR Niveau 5 Lernergebniseinheit TEACH 2</p>
	<p>Zielsetzungen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Den Aufbau der Toolbox kennen • Passende Spiele in der Toolbox finden, mit Hilfe von Tags, Namen und Kategorien • Verschiedene Moderationsmethoden benutzen <p>Methoden</p> <ul style="list-style-type: none"> • Suche in der online Toolbox • Spiele und Gruppenarbeit moderieren • Feedback 	<p>Trainer</p> <hr/> <p>Ort drinnen und draußen</p> <hr/> <p>Zeit 1 Tag</p>
<p>Inhalte</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Eigenschaften von experimentellen Lernaktivitäten: kooperativ, Design basiert, integrativ, auf Verbindung mit andern ausgerichtet (outward bound), phänomen-, problem-, projektbasiert, beziehungsfähig, reflexiv, teambildend, simulativ - Kategorien in der JUMP! Toolbox: <ul style="list-style-type: none"> ○ Gruppenspiele ○ Gruppenarbeitsmethoden ○ Methoden zur Bewertung ○ Werte ○ Videos - Kategorien von Spielen <ul style="list-style-type: none"> ○ Spiele im Kreis (klatschen, Ballspiele...) ○ 5-armiger Stern (für Werte, Ziele etc) ○ Zusammen bauen (Schutz, Sgraffitto...) ○ Kooperationsspiele (Seile verknüpfen/entknüpfen...) ○ Vertrauensspiele (sich fallen lassen....) ○ Inklusionsübungen (individuelles Feedback austauschen) ○ in Schwung bringen (energizer) ○ Rollenspiele (Theater, ...) ○ Positives Feedback (Komplimente, Zettel in der Runde...) ○ Kreative Übungen (malen, Kollage, Theater, von Fehlern lernen...) - Unconference: Prinzipien, Beispiele, Links, Methoden 	<p>Unterlagen</p> <p>- xxx t_ressources= Links to other toolboxes</p> <p>Hilfsmittel</p> <ul style="list-style-type: none"> - Stühle - Flipchart oder Tafel - Beamer - Komputer - Internetanschluß - Genügend Platz - Abhängig von den Spielen - Applausometer
<p>Tätigkeiten</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Die Teilnehmer einladen, einzeln oder zu zweit, in der Toolbox ein Spiel zu suchen, entweder um es danach zu spielen, oder eins was schon gespielt wurde - Die Struktur und die Such- und Downloadfunktion der Toolbox zeigen - Spiele aus der Toolbox auswählen und spielen - Verschiedene Unconference-Moderationsmethoden ausprobieren, z.B. : Birds of a feather, Dotmocracy, Fishbowl, Ignite, Knowledge Café, Lightning talks, Open Space Technology, Pecha Kucha, Speed geeking, World Café <p>Regelmäßig Feedback- oder Fragen & Antwort-Runden abhalten</p>	
<p>Vorbereitung Eine Reihe von Spiele aussuchen und vorbereiten</p>		