

TEACH	Voľné hranie sa a hry zmeniť učenie sa a výučbu	s10 plán lekcie EQF úroveň 5 Jednotka vzdel.výst. TEACH 2
Obsah	<ul style="list-style-type: none"> - Dôležitosť hry pre učenie - Dieťa v nás - Hra vs. voľná hra, čo je gamifikácia - Čo môžete robiť s hrami (prístup k nehmotným hodnotám, podvedomiu, tvorivosti ...) - Hodnoty podporované hrou a hrami - Konkurencia vs. spolupráca (víťazstvo vs. evolúcia) - Ako gamifikovat' obsah - Ako inštruovat' hru (ako tréner) - Ako dosiahnuť zmenu hraním hier - Ako hodnotiť hry - Hry pre ľudí so špeciálnymi potrebami - Skupinové dynamické hry, ich účinky a potenciál (sociologické, týkajúce sa menšín, vyhýbanie sa násiliu, ...) 	<p>Dokumenty</p> <ul style="list-style-type: none"> - JUMP! Toolbox - xxx t_zdroje= Odkazy na iné zdroje nástrolov <p>Vybavenie</p> <ul style="list-style-type: none"> - vzávislosti od hier - aplauzometer
Aktivity	<ul style="list-style-type: none"> - Riešiť hodnoty vybrané v rámci s8 prostredníctvom hier: aspoň povedomie, začlenenie, empatia, spolupráca, tvorivosť, humor, nadšenie - Po každej hre urobte kolo spätnej väzby alebo pomocou aplauzometra vyhodnoťte, ako hra podporuje osobný / emocionálny postoj k hodnotám - Iniciujte chvíľku voľnej hry - Diskutujte o rozdieloch medzi voľným hraním a hrami - Materiály týkajúce sa voľného hrania <p>xxx</p>	
<p>Príprava Vyberte sériu hier a pripravte ich</p>		