

COOP	Gemeinsam schöpferisch Gestalten Gemeinsames Entwerfen und Ausführen	s4	Session Plan EQR Niveau 5 Lernergebniseinheit COOP 1
Zielsetzungen <ul style="list-style-type: none"> • Verstehen, was gemeinsames schöpferisches Gestalten ist (beim Lehren und Bauen) • Wissen, wann und wie man einen ko-kreativen Prozess einsetzen kann • Teilnehmer in einem gemeinsamen gestalterischen Prozess unterstützen Methoden <ul style="list-style-type: none"> • Einen kollektiver Prozess, um innerhalb einer Gruppe oder mehrerer Gruppen etwas zu entwerfen und herzustellen • Gruppenvereinbarung • Reflexion und Feedback 		Trainer	
		Ort Raum oder draußen	
		Dauer 1 Std. - 1 Woche	
Inhalte	<ul style="list-style-type: none"> - Schaffen, Schöpfung, Wirken, Gestalten, Kreation, Kreativität, Handwerk, Kunst, freies Spiel - Beziehung/Unterschied zwischen gemeinsame Schaffen und Mitarbeiten, Teilnehmen - Gegenseitige Abhängigkeit, "warm data" - 1+1= 3 (mindestens, potentiell unendlich ;-) - xxx 	Unterlagen <ul style="list-style-type: none"> - t_Ressourcen - Zitate http://www.cocreate.training/resources/	
Tätigkeiten	<ol style="list-style-type: none"> 1. Einen Prozess schöpferischen Gestaltens einleiten : <ul style="list-style-type: none"> - Der Gruppe bzw. den Gruppen die Entwurfs-/Herstellungsaufgabe vorstellen (Wandbild, Struktur, Objekt, Geschichte, Show, Film usw.) - Eine Gruppenvereinbarung treffen - Einen Zeitnehmer haben (und ihn in seiner Rolle unterstützen) - Andere Rollen besprechen und bestimmen, die für die anstehende Aufgabe nützlich sein können, z.B. Herzbewahrer (emotionales Wohlergehen), Fotograf, Werkzeugwärter usw. - Einen Design-/Herstellungsauftrag geben (Informationen über Materialien, Funktion, Ästhetik, Zeitrahmen, Kontext) - Einführung in Arbeitsschutzmaßnahmen (am Besten durch Teilnehmer) - Die Materialien bereitstellen und den Platz für das Bauen/Herstellen definieren - Die Gruppe oder die Gruppen, soweit möglich und mit Unterstützung, über ihr Vorgehen entscheiden lassen - Die Gruppenvereinbarung benutzen und lassen bei Bedarf Änderungen zulassen - Freiheit zulassen, um aus Fehlern zu lernen - Eher Ermutigung und Unterstützung als Anweisungen anbieten 2. Gruppenreflexion über den Prozess mit besonderer Bezugnahme auf Zusammenarbeit 3. Gruppenfeedback, das zur Verbesserung des zukünftigen kreativen mitgestalteten Lernens, Lehrens und Bauens verwendet wird 	Hilfsmittel Tools für Brainstorming, z.B. <ul style="list-style-type: none"> - Tafel - Papier - Stifte - Post-it Zettel 	
Vorbereitung Hängt von der Aufgabe ab			